

ABSTRAK

ANALISIS PENGARUH PELATIHAN TIM, PENGHARGAAN, DAN LINGKUNGAN KERJA TERHADAP KINERJA DENGAN MOTIVASI KERJA SEBAGAI MEDIASI PADA CYLO *E-SPORTS*

Cindy Aulia Rachelli

Prodi Manajemen Fakultas Ekonomi

Universitas Sanata Dharma

Yogyakarta

2025

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui: (1) pengaruh pelatihan tim terhadap kinerja, (2) pengaruh penghargaan terhadap kinerja, (3) pengaruh lingkungan kerja terhadap kinerja, (4) pengaruh pelatihan tim terhadap kinerja dengan dimediasi oleh motivasi kerja, (5) pengaruh penghargaan terhadap kinerja dengan dimediasi oleh motivasi kerja, dan (6) pengaruh lingkungan kerja terhadap kinerja dengan dimediasi oleh motivasi kerja. Populasi pada penelitian ini adalah pemain profesional di bawah naungan CYLO *E-Sports* berjumlah 85 orang. Pengambilan sampel menggunakan teknik *probability sampling* dengan pendekatan sampel jenuh sehingga sampel berjumlah 85 responden. Data diperoleh dan dikumpulkan menggunakan angket melalui *google form*. Teknik analisis data menggunakan *Partial Least Square* dengan menggunakan *software SmartPLS4*. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa (1) pelatihan tim tidak berpengaruh terhadap kinerja, (2) penghargaan tidak berpengaruh terhadap kinerja, (3) lingkungan kerja tidak berpengaruh terhadap kinerja, (4) motivasi tidak memediasi pengaruh pelatihan tim terhadap kinerja, (5) motivasi memediasi pengaruh penghargaan terhadap kinerja, (6) motivasi memediasi pengaruh lingkungan kerja terhadap kinerja. Pengaruh pelatihan tim terhadap kinerja adalah tidak ada efek, pengaruh penghargaan terhadap kinerja adalah mediasi penuh, pengaruh lingkungan kerja terhadap kinerja adalah mediasi penuh.

Kata Kunci: *E-sports*, Kinerja, Lingkungan Kerja, Pelatihan Tim, Penghargaan.

ABSTRACT

***ANALYSIS OF THE INFLUENCE OF TEAM TRAINING, REWARD, AND
WORK ENVIRONMENT ON PERFORMANCE WITH WORK MOTIVATION
AS MEDIATION IN CYLO E-SPORTS.***

Cindy Aulia Rachelli

Management Study Program, Faculty of Economics

Sanata Dharma University

Yogyakarta

This study has the research objectives to find out: (1) the effect of team training on performance, (2) the effect of awards on performance, (3) the effect of work environment on performance, (4) the effect of team training on performance mediated by work motivation, (5) the effect of awards on performance mediated by work motivation, and (6) the effect of work environment on performance mediated by work motivation. The population in this study was professional players under the auspices of CYLO E-Sports totaling of 85 people. The sampling used probability sampling technique with a saturated sampling approach so that the sample amounted to 85 respondents. The data were obtained and collected using google form. The data analysis technique uses Partial Least Square using SmartPLS4 software. The results of this study indicate that (1) team training has no effect on performance, (2) rewards has no effect on performance, (3) work environment has no effect on performance, (4) motivation does not mediate the effect of team training on performance, (5) motivation mediates the influence of reward on performance, (6) motivation mediates the influence of the work environment on performance. The effect of team training on performance is no effect, the effect of reward on performance is full mediation, the effect of work environment on performance is full mediation.

Keywords: E-sports, Performance, Reward, Team Training, Work Environment.