

ABSTRAK

EKOSISTEM GAME ONLINE DI ERA DIGITAL: STUDI KASUS PADA *GAME LIFEAFTER*

Ratu Ayu Pandan Wangi
Universitas Sanata Dharma
2025

Penelitian ini mengeksplorasi dinamika ekosistem, interaksi sosial, dan konstruksi identitas dalam konteks permainan daring MMORPG *LifeAfter*. Melalui metode observasi partisipatif dan wawancara mendalam terhadap tujuh partisipan aktif, studi ini menganalisis bagaimana ekosistem permainan terbentuk melalui interaksi kompleks antara pengembang dan komunitas pemain.

Hasil penelitian mengindikasikan bahwa interaksi sosial dalam *LifeAfter* mengambil beragam bentuk, meliputi kolaborasi strategis, kompetisi, transaksi ekonomi, dan pertukaran dukungan emosional, yang secara kolektif berkontribusi pada pembentukan relasi sosial multidimensional. Temuan juga menunjukkan bahwa identitas pemain dikonstruksi dan dinegosiasikan melalui performa peran dalam permainan, posisi dalam hierarki sosial, serta pola interaksi interpersonal.

Signifikansi penelitian ini terletak pada identifikasi bagaimana proses pembentukan identitas dan relasi sosial dalam lingkungan virtual berimplikasi terhadap kehidupan nyata subjek, memengaruhi dimensi sosial, psikologis, dan ekonomi mereka. Penelitian ini menyimpulkan bahwa *LifeAfter* berfungsi sebagai ruang sosial kompleks yang tidak sebatas sebagai media hiburan, tetapi merupakan arena konstruksi identitas dan manifestasi interaksi sosial bermakna yang mentransendensi batasan dunia virtual.

Kata Kunci: ekosistem *game online*, *game LifeAfter*, interaksi sosial virtual, konstruksi identitas virtual, relasi sosial *gamer*

ABSTRACT

EKOSISTEM GAME ONLINE DI ERA DIGITAL: STUDI KASUS PADA GAME *LIFEAFTER*

Ratu Ayu Pandan Wangi
Universitas Sanata Dharma
2025

This study investigates the dynamics of ecosystem formation, social interaction patterns, and identity construction within the context of the MMORPG *game online LifeAfter*. Employing participatory observation methods and in-depth interviews with seven active participants, this research analyzes how the *game ecosystem* emerges through complex interactions between *developer games* and the *player community*. The findings indicate that social interactions within *LifeAfter* manifest in diverse forms, including strategic collaboration, competition, economic transactions, and exchanges of emotional support, collectively contributing to the establishment of multidimensional social relationships. The results further demonstrate that *player identities* are constructed and negotiated through in-gameroles performance, positions within social hierarchies, and patterns of interpersonal interaction. The significance of this research lies in identifying how processes of identity formation and social relationship development in virtual environments have implications for subjects' real lives, influencing their social, psychological, and economic dimensions. The study concludes that *LifeAfter* functions as a complex social space that transcends mere entertainment, serving as an arena for identity construction and meaningful social interaction that extends beyond the boundaries of the virtual world.

Keywords: *game online ecosystem, game LifeAfter, virtual social interaction, digital identity construction, social relationships*