

ABSTRAK

Widagdo, Ignatius Gunarso Tri. 2026. **BAHASA GAUL PADA *LIVE CHAT* YOUTUBE SET1AWANADE DALAM KONTEN LEGO PARTY: KAJIAN SOSIOLINGUISTIK**. Skripsi. Yogyakarta. Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan.

Perkembangan komunikasi siber memicu lahirnya variasi linguistik informal yang kaya dalam ekosistem siaran langsung. Kolom *live chat* YouTube Set1awanade pada konten Lego Party menjadi wadah interaksi digital tempat penonton aktif memproduksi frasa dan kata gaul. Fenomena ini muncul sebagai respons spontan untuk efisiensi komunikasi dan solidaritas digital. Melalui ruang siber tersebut, masyarakat tutur secara kreatif memanipulasi unsur kebahasaan konvensional agar komunikasi kelompok tetap berjalan praktis, ekspresif, dan relevan dengan dinamika interaksi yang cepat.

Penelitian ini menggunakan jenis deskriptif kualitatif yang diajukan untuk menjawab dua rumusan masalah utama, yaitu bagaimana bentuk dan apa sajakah makna kata gaul dalam *live chat* tersebut. Sumber datanya adalah seluruh tuturan tertulis penonton yang dikumpulkan melalui metode simak dengan teknik lanjutan catat (dokumentasi). Data bentuk kata dibedah menggunakan teori pembentukan kata Muslich, sedangkan variasi makna dianalisis berdasarkan kerangka klasifikasi tujuh tipe makna dari Leech.

Hasil penelitian menunjukkan frasa dan kata gaul penonton mewujud dalam tujuh variasi struktur (reduplikasi, pemajemukan, abbreviasi, akronim, kliping, kontraksi, dan afiksasi pungutan), dengan teknik kontraksi sebagai bentuk paling dominan. Kata gaul yang ditemukan mencakup makna konseptual, konnotatif, afektif, asosiatif, sosial, hingga tematik. Temuan yang mendominasi yaitu bentuk kontraksi dengan 28 data dan makna afektif sebanyak 21 data. Temuan ini membuktikan kreativitas netizen dalam mempertahankan makna inti demi presisi pesan, sekaligus mengeksplorasi makna asosiatif dan afektif untuk menyalurkan emosi kolektif komunitas *gaming*.

Kata Kunci: Kata Gaul; *Live Chat* YouTube; Pembentukan Kata; Klasifikasi Makna; Komunikasi Siber.

ABSTRACT

Widagdo, Ignatius Gunarso Tri. 2026. **SLANG ON YOUTUBE LIVE CHAT OF SETIAWANADE IN LEGO PARTY CONTENT: A SOCIOLINGUISTIC STUDY**. Undergraduate Thesis. Yogyakarta. Indonesian Language and Literature Education, Faculty of Teacher Training and Education.

The development of cyber communication has triggered the emergence of rich, informal linguistic variations within the live-streaming ecosystem. The live chat section of Setiawanade's YouTube channel during the "Lego Party" content serves as a digital interaction platform where viewers actively produce slang words and phrases. This phenomenon emerges as a spontaneous response to achieve communication efficiency and foster digital solidarity. Through this cyberspace, the speech community creatively manipulates conventional linguistic elements to ensure group communication remains practical, expressive, and relevant to the fast-paced dynamics of interaction.

This study employs a descriptive qualitative method designed to address two primary research questions: the forms and the meanings of the slang words used in the live chat. The data source consists of all written utterances from the viewers, collected using the observation method paired with the note-taking (documentation) technique. The word form data are analyzed using Muslich's word formation theory, whereas the variations in meaning are examined based on Leech's classification framework of seven types of meaning.

The findings indicate that the viewers' slang words and phrases manifest in seven structural variations (reduplication, compounding, abbreviation, acronyms, clipping, contraction, and borrowed affixation), with contraction emerging as the most dominant form. The identified slang words encompass conceptual, connotative, affective, associative, social, and thematic meanings. The most dominant findings are contractions, with 28 data points, and affective meaning, with 21 data points. These findings demonstrate the creativity of netizens in preserving core meanings for message precision, while simultaneously exploring associative and affective meanings to channel the collective emotions of the gaming community.

Keywords: Slang; YouTube Live Chat; Word Formation; Meaning Classification; Cyber Communication.