

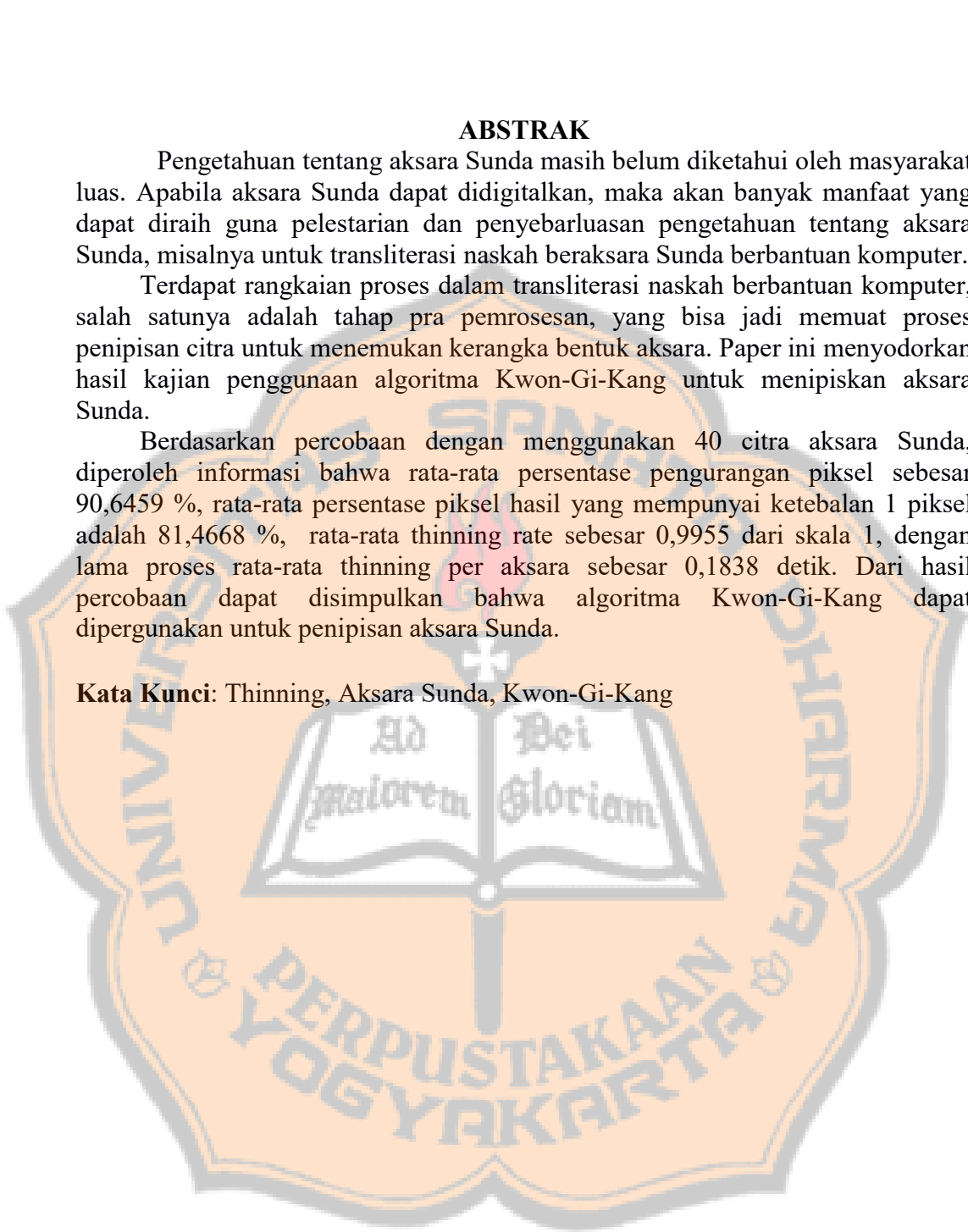
ABSTRAK

Pengetahuan tentang aksara Sunda masih belum diketahui oleh masyarakat luas. Apabila aksara Sunda dapat didigitalkan, maka akan banyak manfaat yang dapat diraih guna pelestarian dan penyebarluasan pengetahuan tentang aksara Sunda, misalnya untuk transliterasi naskah beraksara Sunda berbantuan komputer.

Terdapat rangkaian proses dalam transliterasi naskah berbantuan komputer, salah satunya adalah tahap pra pemrosesan, yang bisa jadi memuat proses penipisan citra untuk menemukan kerangka bentuk aksara. Paper ini menyodorkan hasil kajian penggunaan algoritma Kwon-Gi-Kang untuk menipiskan aksara Sunda.

Berdasarkan percobaan dengan menggunakan 40 citra aksara Sunda, diperoleh informasi bahwa rata-rata persentase pengurangan piksel sebesar 90,6459 %, rata-rata persentase piksel hasil yang mempunyai ketebalan 1 piksel adalah 81,4668 %, rata-rata thinning rate sebesar 0,9955 dari skala 1, dengan lama proses rata-rata thinning per aksara sebesar 0,1838 detik. Dari hasil percobaan dapat disimpulkan bahwa algoritma Kwon-Gi-Kang dapat dipergunakan untuk penipisan aksara Sunda.

Kata Kunci: Thinning, Aksara Sunda, Kwon-Gi-Kang



ABSTRACT

Knowledge of Sundanese script is still unknown by the public. If the Sundanese script can be digitized, it will be a lot of benefits that can be achieved the purpose of preserving and disseminating knowledge of the Sundanese script, for example, for the transliteration script Sunda beraksara computer-assisted.

There is a series of processes in the computer-assisted text transliteration, one of which is the pre-processing stage, which may contain the image thinning process to find the skeleton shape of the characters. Paper is presenting results of the study of the use of Kwon-Gi-Kang algorithms to attenuate Sundanese script.

Based on experiments using 40 images Sundanese script, there was information that the average percentage of 90.6459% reduction of pixels, the average percentage of pixels results that have a thickness of 1 pixel is 81.4668%, average thinning rate of 0.9955 from scale 1, with an average processing time per character thinning of 0.1838 seconds. From the experimental results it can be concluded that the Kwon-Gi-Kang algorithms can be used for thinning Sundanesescript.

Keywords: Thinning, Sundanese script, Kwon-Gi-Kang

