

## ABSTRAK

Judul skripsi ini adalah **“PENGARUH PERMAINAN PAPAN “KUBACI” DALAM PENDAMPINGAN IMAN ANAK DI STASI SANTO MARKUS NGIRENGIRENG PAROKI HATI KUDUS TUHAN YESUS GANJURAN TERHADAP MINAT MEMBACA ALKITAB PADA ANAK”**. Penulisan skripsi ini dilatarbelakangi kurangnya minat membaca Alkitab pada anak. Oleh karena itu kami membuat sebuah permainan papan “KuBaCi” untuk dapat mengajak anak semakin mencintai Alkitab.

Permainan papan “KuBaCi” adalah sebuah permainan papan yang dibuat sebagai sarana dalam Pendampingan Iman Anak. Dalam permainan papan “KuBaCi” anak diajak untuk membuka dan membaca Alkitab. Minat membaca Alkitab berarti tindakan seseorang yang memiliki perasaan senang, perasaan tertarik dan penuh perhatian untuk membaca atau mempelajari Alkitab.

Berdasarkan pemikiran di atas dapat dirumuskan hipotesis penelitian yaitu,  $H_0$ : Permainan papan “KuBaCi” tidak dapat meningkatkan minat membaca Alkitab pada anak di Stasi Santo Markus Ngirengireng, Paroki Hati Kudus Tuhan Yesus Ganjuran.  $H_a$ : Permainan papan “KuBaCi” dapat meningkatkan minat membaca Alkitab pada anak di Stasi Santo Markus Ngirengireng, Paroki Hati Kudus Tuhan Yesus Ganjuran.

Jenis penelitian ini adalah *quasi experimental* dengan desain *one group pretest and posttest design*. Populasi dari penelitian ini adalah anak-anak yang ada di Stasi Santo Markus Ngirengireng, Paroki Hati Kudus Tuhan Yesus Ganjuran yang berjumlah 25 anak. Instrumen yang digunakan adalah skala *Likert* yang dikembangkan dalam 20 pernyataan. Dari hasil uji validitas pada taraf signifikansi 5%, N 25 anak dengan nilai kritis 0,396 terdapat 16 item valid. Sedangkan dari hasil uji reliabilitas diperoleh koefisien *alpha* sebesar 0,904.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa permainan papan “KuBaCi” dapat meningkatkan minat membaca Alkitab pada anak di Stasi Santo Markus Ngirengireng, Paroki Hati Kudus Tuhan Yesus Ganjuran, dengan  $-t_{hitung} (-4,250) < -t_{tabel} (-2,064)$ , dan nilai signifikansi  $0,000 < 0,050$ . Oleh sebab itu disarankan perlunya meningkatkan intensitas bermain permainan papan “KuBaCi” untuk meningkatkan minat membaca Alkitab pada anak.

## **ABSTRACT**

The title of this thesis is **THE INFLUENCE “KUBACI” BOARD GAME AT CATECHETICAL PROCESS IN SAINT MARK NGIRENGIRENG COMMUNITY, PARISH OF SACRED HEART OF JESUS GANJURAN TOWARDS CHILDREN’S INTEREST IN BIBLE READING**. This thesis is motivated by lack of interest of children in Bible reading. Therefore we created “KuBaCi” board game to be able to motivate children to love the Bible.

“KuBaCi” board game is a board game created as catechetical instrument. In “KuBaCi” board game children are invited to open and read the Bible. Interest in reading Bible means attitude of a person that has a sense of excitement, amusement and attention to read or study the Bible.

Based on the above ideas the writer did a complete research and result of this will be formulated in a hypothesis as follow,  $H_0$ : “KuBaCi” board game can’t increase interest of children in Bible reading in Saint Mark Ngirengireng Community, Parish of Sacred Heart of Jesus Ganjuran.  $H_a$ : “KuBaCi” board game can increase interest of children in Bible reading in Saint Mark Ngirengireng Community, Parish of Sacred Heart of Jesus Ganjuran.

This research is a quasi experimental with one group pretest and posttest design. The focus of this study and research are children in Saint Mark Ngirengireng Community, Parish of Sacred Heart of Jesus Ganjuran as many as 25 children. The instrument used is a Likert scale that was developed in 20 statements. Validity of the test result is a significant level of 5%, N 25 children with the critical value of 0,396, there were 16 valid items. While the reliability test result obtained an alpha coefficient of 0,904.

The result showed that “KuBaCi” board game can increase interest of children in reading Bible in Saint Mark Ngirengireng Community, Parish of Sacred Heart of Jesus Ganjuran, with  $-t_{hitung} (-4,250) < -t_{table} (-2,064)$ , and significant value  $0,000 < 0,050$ . Finally, the catechist should increase the intensity of playing “KuBaCi” board game to raise interest of the children in reading Bible.