

**DESKRIPSI PROFIL KEPERIBADIAN KELOMPOK KECANDUAN
BERMAIN *GAME ONLINE* MELALUI DETERMINAN RORSCHACH**

Natasya Gabriella Saraswati

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk melihat deskripsi profil kepribadian kelompok kecanduan bermain game online melalui determinan Rorschach. Penelitian ini menggunakan alat ukur IGAT (*Indonesian Online Game Addiction Test*, $\alpha = 0,73$) dan tes Rorschach. Subjek penelitian ini terdiri dari 15 orang yang mengalami kecanduan bermain *game online*, 5 orang yang mengalami kecanduan hal lain dan 5 orang yang tidak mengalami kecanduan apapun. Data penelitian dianalisis dengan menggunakan teknik skoring Klopfer dan analisis profil secara kualitatif dengan menggunakan analisis isi. Dari hasil penelitian diketahui deskripsi profil kepribadian kelompok yang mengalami kecanduan bermain *game online* yaitu kelompok kecanduan bermain *game online* memiliki kecenderungan kepribadian introvert, tertutup, kaku, dan depresif namun memiliki potensi kreatif yang besar. Selain itu juga memiliki kesadaran dan kemampuan untuk mengekspresikan dorongan namun terdapat kecenderungan untuk sesegera mungkin memenuhi pemuasan kebutuhan tersebut. Di sisi lain terdapat kontrol yang berlebihan terhadap pengekspresian dorongan dan emosi yang mungkin bersifat obsesif kompulsif dan menuju ke arah dependensi. Kelompok ini juga lebih mudah terpengaruh oleh lingkungan.

Kata kunci : kepribadian, kecanduan *game online*, rorschach

**THE DESCRIPTION OF GROUP PROFILE PERSONALITY WITH
ONLINE GAME ADDICTION THROUGH THE RORSCHACH'S
DETERMINANT**

Natasya Gabriella Saraswati

ABSTRACT

This study aims to determine the description of group profile personality with online game addiction through the Rorschach's determinant. This study used IGAT (*Indonesian Online Game Addiction Test*, $\alpha = 0,73$) scale and Rorschach test. This study consist of 15 subjects who have addiction toward game online, five subjects who have the others addiction and five subjects who don't have any addiction. Data were analyzed by using Klopfer's technique and the profile analysis with qualitative content analysis. This result show that group profile personality with online game addiction are introversive, closed, rigid and depressive but have a great creative potential. This group also have awareness and ability to express the encouragement but there is tendency to immediately satisfy those needs. On the other hand, there are excessive control toward expression of encouragement and emotion that may be obsessive compulsive and toward dependency. This group is also more easily influenced by the environment.

Keywords : personality, online game addiction, rorschach