

ABSTRAK

Ubuntu merupakan distro GNU/Linux yang populer. Ubuntu populer karena kemudahannya sehingga memiliki banyak turunan. Untuk membuat suatu distro turunan ubuntu dibutuhkan proses remastering. Untuk memudahkan proses remastering dibutuhkan alat bantu, salah satunya aplikasi Customizer.

Customizer dirasa masih terlalu sulit untuk pengguna yang baru mengenal sistem operasi terbuka dibuktikan dengan analisa menggunakan aturan perancangan oleh Shneiderman. Berdasarkan analisa tersebut dibuatlah aplikasi SadharOSRemake yang merupakan hasil modifikasi aplikasi Customizer.

Aplikasi SadharOSRemake dibuat dengan memperbaiki beberapa kekurangan pada aplikasi Customizer serta menambahkan beberapa fitur untuk memudahkan proses remastering distro Ubuntu. Aplikasi SadharOSRemake juga dibuat sesuai dengan aturan perancangan antarmuka dari Shneiderman, sehingga memudahkan pengguna yang baru mengenal sistem operasi terbuka.

ABSTRACT

Ubuntu is a one of popular GNU/Linux distro. Ubuntu is popular because of its simplicity so it has many derivatives. To make an Ubuntu derivative distro needed remastering process. To facilitate the process of remastering the tools needed, one Customizer application .

Custmoizer it is still too difficult for users who are new to the open operating system is evidenced by an analysis using the design rules by Shneiderman. Based on the analysis made SadharOSRemake application which is a modification of the Customizer application.

SadharOSRemake application made by fixing some deficiencies in the Custmoizer application and added some features to ease the process of remastering the Ubuntu distro. SadharOSRemake application also made in accordance with the rules of interface design by Shneiderman, making it easier for users who are new to the open operating system.