

**GAME PETUALANGAN UNTUK PEMBELAJARAN MATEMATIKA SD
KELAS III
(Studi Kasus SD Lempuyang Wangi)**

Antonius Doni Oktavianto

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi saat ini dapat dijadikan sebuah kesempatan besar bagi dunia pendidikan untuk semakin meningkatkan kualitas pendidikan. Dalam dunia pendidikan sendiri memiliki beberapa metode dalam sebuah proses pembelajaran, salah satu dari metode pembelajaran yang digunakan adalah *Problem Base Learning (PBL)*. Metode pembelajaran ini adalah metode pembelajaran dimana siswa atau peserta didik terlebih dahulu diberikan masalah dan diminta untuk mencari penyelesaiannya dengan tetap memberikan bantuan atau pengarahan dalam menyampaikan materi. Matematika merupakan salah satu materi pelajaran yang diajarkan didalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan. Mata pelajaran matematika merupakan suatu ilmu yang mempunyai peran penting dalam berbagai disiplin ilmu dan memajukan daya pikir manusia, namun matematika juga merupakan pelajaran yang paling tidak disukai dan cenderung menjadi momok terutama dalam ujian akhir nasional. Untuk dapat mengurangi rasa takut akan pelajaran matematika tersebut maka dalam memberikan materi dapat menggunakan sebuah *game* yang memasukan metode pembelajaran *PBL* sebagai metode pembelajarannya.

Kata kunci : Game Pembelajaran

***ADVENTURE GAME TO LEARNING MATH FOR 3rd GRADE
ELEMENTARY SCHOOL
(Case Study at Lempuyang Wangi Elementary School)***

Antonius Doni Oktavianto

ABSTRACT

Development of information technology today can be a great opportunity for education to further improve the quality of education. In the realm of education itself has several methods in a learning process, one of the learning method used is the Problem Base Learning (PBL). This learning method is a method of learning where students or learners first given a problem and asked to find her a permanent settlement gave the assistance or guidance in presenting the material. Mathematics is one of the material taught in the Education Unit Level Curriculum. Mathematics is a science that have important roles in various disciplines and promote the human intellect, but also a lesson in math's most unpopular and likely to be a scourge, especially in the national final examination. In order to reduce the fear of math is in providing the material can then use a method of learning games that include PBL as a method of teaching.

Keywords: Education Game