

ABSTRAK**ANALISIS PERSEPSI MAHASISWA TERHADAP FAKTOR-FAKTOR
YANG MEMENGARUHI KINERJA DOTA 2 GAME-TEAM**

Stephanus Niko Thomas
Universitas Sanata Dharma
Yogyakarta
2017

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui dan memahami persepsi mahasiswa terhadap faktor yang memengaruhi kinerja *DotA 2 game-team* di kota Yogyakarta. Data dalam penelitian ini didapatkan dengan cara menyebarkan kuesioner kepada mahasiswa di kota Yogyakarta yang tergabung dalam satu tim tertentu. Pengambilan sampel pada penelitian ini menggunakan metode *purposive sampling*. Teknik analisis data yang digunakan ialah regresi linier berganda.

Hasil dari penelitian ini menyatakan bahwa ada pengaruh secara simultan dan signifikan dari faktor motivasi dan komunikasi terhadap kinerja tim. Faktor motivasi secara parsial berpengaruh negatif dan signifikan terhadap kinerja tim sedangkan faktor komunikasi secara parsial berpengaruh positif dan signifikan terhadap kinerja tim.

Kata kunci : Faktor motivasi, komunikasi, Kinerja tim, *DotA 2 Game-Team*

ABSTRACT

ANALYSIS ON THE PERCEPTION TOWARDS FACTORS AFFECTING THE PERFORMANCE OF DOTA 2 GAME-TEAM

Stephanus Niko Thomas
Sanata Dharma University
Yogyakarta
2017

This study purpose to identify and figure out the students' perceptions of the factors affecting the performance of a *DotA 2* game-team in the city of Yogyakarta. The data were obtained by distributing questionnaires to students in the city of Yogyakarta belonging to one particular team. Sampling technique in this study used purposive sampling method. The data was analyzed using multiple linear regression.

Results from this study showed that there was a simultaneous and significant influence of motivation and communication towards team performance. Motivational factors partially had a significant negative influence on team performance, while only communication factors had positive and significant influence towards team performance.

Keywords: motivation, communication, team performance, *DotA 2 Game-Team*