

ABSTRAK

Aksara Lampung merupakan salah satu bagian dari kekayaan dan keberagaman yang dimiliki Indonesia. Banyak masyarakat yang belum mengetahui adanya aksara Lampung. Digitalisasi aksara Lampung juga belum dilakukan. Jika aksara Lampung mampu untuk didigitalisasikan maka akan mempermudah masyarakat khususnya masyarakat Lampung untuk mengetahui dan mempelajari mengenai aksara Lampung.

Salah satu contoh digitalisasi aksara adalah pengenalan aksara. Untuk melakukan proses pengenalan aksara, ada pra premrosesan yang harus dilakukan yaitu penipisan citra aksara (*thinning*). Penipisan citra dilakukan untuk mendapatkan citra rangka dari setiap aksara. Paper ini menyajikan hasil kajian penipisan aksara Lampung dengan menggunakan algoritma modifikasi Wang-Zhang.

Dari informasi yang diperoleh dari hasil percobaan terhadap 32 data citra aksara Lampung, algoritma modifikasi Wang-Zhang dapat digunakan untuk proses penipisan aksara Lampung. Informasi yang menunjang hal tersebut yaitu rata-rata *one pixel thickness* sebesar 78.88573%, rata-rata *thinning rate* sebesar 0.99353 (dari skala 1), dan rata-rata lama waktu proses (*running time*) adalah sebesar 0.97148 detik.

Kata kunci : Thinning, Algoritma Modifikasi Wang-Zhang, Aksara Lampung

ABSTRACT

Lampung script was one part of Indonesian cultural diversity. In the present day, the digitalization process for Lampung Script wasn't done yet, caused a lack of script's recognition and identification among the society. If the Lampung Script can be digitized, it makes an easier access for learning and identification process especially among the Lampung community.

Character (script) recognition was one of example of digitalization process. There was a pra-process step called script-thinning. The purpose of this pra-process was to get a script-skeleton images from each character. This study presents the result of script-thinning using Wang-Zhang Modified Algorithm.

This study use 32 image data of Lampung Script character. With One-Pixel thickness average of 78.88573 %, Thinning rate average of 0.99353 (0-1 scales) and 0.97148 second of average running time gained from using this method.

Keywords: Thinning, Algoritma Modifikasi Wang-Zhang, Aksara Lampung