

**ABSTRAK****PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN  
BERBENTUK KOMIK STRIP DIGITAL PADA MATERI  
VERTEBRATA UNTUK KELAS X SMA**

Sheerin Ayu Wardani

171434017

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi (TI) yang semakin canggih pada bidang pendidikan, pembelajaran biologi pada beberapa sekolah di Yogyakarta masih menggunakan media pembelajaran yang kurang bervariasi, khususnya pada materi vertebrata yang bersifat kompleks. Sampai saat ini guru masih menggunakan media visual berupa *Power Point* (PPT). Hal tersebut membuat berkurangnya motivasi belajar peserta didik. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui kriteria media serta kelayakan media pembelajaran komik strip digital yang dikembangkan pada materi vertebrata kelas X SMA.

Penelitian ini didesain sebagai *Research and Development* (R&D). Pengembangan media pembelajaran pada metode ini dibatasi dengan 5 tahapan berdasarkan 10 tahapan penelitian dan pengembangan oleh *Borg* dan *Gall*. Produk penelitian ini yaitu komik strip digital diuji kualitas produk tersebut oleh ahli media, ahli materi, dan guru biologi di sekolah. Teknik pengambilan data dilakukan dengan wawancara bersama guru biologi melalui *Google Form* serta kuesioner yang ditujukan untuk para ahli guna mengetahui kelayakan produk yang dihasilkan.

Komik strip digital yang telah dikembangkan peneliti berbentuk PDF dengan ukuran file 10 MB, sehingga bisa diakses oleh seluruh perangkat elektronik. Komik ini terdiri dari 2 *chapter* dengan judul utama "*Kisah Kaeli Edisi Vertebrata*", serta terintegrasi dengan RPP yang telah dibuat. Hasil penelitian menunjukkan bahwa skor rata-rata yang diperoleh yaitu 3,5 dan tergolong dalam kategori "Sangat Baik". Produk komik strip digital yang telah dikembangkan pada materi vertebrata layak untuk diuji coba dengan perbaikan sesuai saran dari para validator.

**Kata Kunci :** *Research & Development*, Komik Strip Digital, Vertebrata.

**ABSTRACT****ACADEMIC MEDIA DEVELOPMENT IN  
DIGITAL COMIC STRIP FORM ON VERTEBRATE SUBJECT FOR 10<sup>th</sup>  
GRADE SENIOR HIGH SCHOOL STUDENTS***Sheerin Ayu Wardani*

171434017

*Along with the development of increasingly advanced information technology (IT) in the field of education, biology learning in several schools in Yogyakarta still use less varied learning media, especially in complex vertebrate material. Until now, teachers still use visual media in the form of Power Point (PPT). This matter reduces the students' learning motivation. This research is intended to find out the criteria and worthiness of the learning media, digital strip comic, developed in vertebrate material of 10<sup>th</sup> grade Senior High school. This is intended to be a Research and Development piece. Academic Media Development in this method will be limited to 5 steps that have been adapted from 10 steps from the Borg and Gall research method. The product of this research piece is to produce Digital Comic Strips that will be quality tested by subject, media scholars, and biology teachers in the intended school.*

*The digital comic strip that has been developed by the researcher is in the format of PDF with the size of 10 MB, so it can be accessed from any electronic devices. This comic consisted of two chapters, with the main title "Kisah Kaori Edisi Vertebrata" and was also integrated with the RPP that had been made. The results show that the average score obtained is 3.5 and categorized as "Very Good". The product of the digital comic strip that had been developed on the vertebrate material is worth testing according to the suggestions from the validators.*

**Keywords :** *Research & Development, Digital Comic Strip, Vertebrate.*